Військова система виявлення безпілотників і солдатів (Армаарус Model Sys Версія 1)

Антонієм Бостонським

Цей документ містить вихідний код JavaScript для візуального компонента Армаарус, який є військовою програмою виявлення, яка може виявляти дрони та ворожих солдатів. HTML-код можна просто скопіювати та вставити з документа. (завантажте документ перед копіюванням і вставленням) Це перша модельна версія системи Армаарус, яка містить нові методи програмування для виявлення об'єктів. Цей код поєднує обидва аспекти виявлення дронів і людей в одній програмі. Ось подивіться на інтерфейс програми:



Цей JavaScript-додаток для виявлення дронів і солдатів має кілька функцій. Він поставляється з первинним і вторинним виявленням. Основне виявлення (біла обмежувальна рамка) — це базове виявлення об'єкта за допомогою вебкамери свого пристрою. Однак основне виявлення не реагує на калібрування кольору, що означає, що результат буде однаковим незалежно від того, яскравий чи темний екран або рамка. Результати вторинного виявлення пов'язані з калібруванням кольору, тобто використання різних фільтрів, які використовуються для зміни зовнішнього вигляду кадру/відео, впливатиме

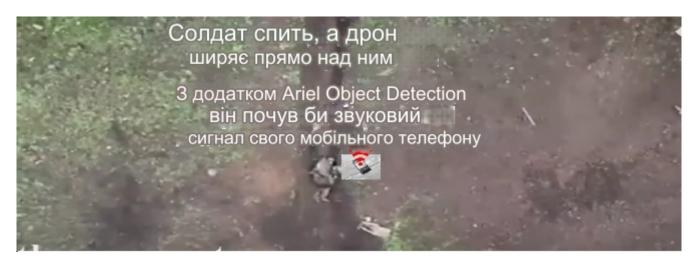
на вихід вторинного виявлення. Ви можете перевірити це в додатку, натиснувши кнопку «Чорний». Екран стане чорним, але первинне виявлення все ще можна активувати, тоді як вторинне виявлення більше не може відображати обмежувальну рамку. Вторинне виявлення працює, але не може нічого побачити чи виявити, оскільки екран чорний — по суті, воно виявляє чорне зображення, тоді як первинне виявлення все ще обробляє вихідний відеосигнал. Проривом тут є те, що код javascript для вторинного виявлення обробляє відеовихід веб-камери як зображення, а не відео. Хороший спосіб зрозуміти вторинне виявлення — це уявити безперервне завантаження нового файлу зображення щосекунди. З кодом виявлення об'єктів tensorflow за замовчуванням для виявлення об'єктів на різних зображеннях потрібно було б досягти завантаження нового файлу зображення щосекунди, щоб відповідати процесам вторинного виявлення. Ця програма під назвою «Військова система виявлення безпілотників і солдатів Армаарус» керує сценарієм tensorflow, щоб кожен кадр виявлявся та розглядався як зображення, а обмежувальні прямокутники рендерилися та видалялися з кожним кадром. Саме цим компонент зору Армаарус відрізняється від інших програм виявлення об'єктів.

Таким чином, робиться висновок, що вторинне виявлення можна використовувати для виявлення об'єктів у різних сценаріях без необхідності повторного навчання моделей знову і знову. Це дає можливість виявляти дрони вночі, застосовуючи «інвертувати» та інші фільтри для калібрування кольору кадру, який містить відеовихід. Основний блок виявлення «білий», а вторинний блок виявлення «червоний».

Ця програма Армаарус, хоча й не зовсім оптимізована для мобільного використання, постачається з системою виявлення повітряних об'єктів і системою виявлення порушників, яка використовує звуковий сигнал і голос, щоб повідомити, коли вони були виявлені. Система виявлення повітряних об'єктів подає звуковий сигнал, коли повітряний об'єкт буде виявлено. Чим довше повітряний об'єкт ширяє поруч з вами, тим довше звуковий сигнал. Для солдатів це може означати, що на них націлений дрон. В ідеалі солдати використовували б додаток на своїх мобільних телефонах і прикріплювали пристрій до верхньої частини своїх транспортних засобів або до тіла під час сну в окопах. Майте на увазі, що під час бойових дій SIM-карти мають бути а бездротовий зв'язок стільникового телефону вимкненим. Перед розгортанням солдати повинні підключитися до Wi-Fi i запустити програму. Після запуску програми солдат може вимкнути Wi-Fi i залишити програму запущеною, коли він/вона перебуває в зоні бойових дій. Для виявлення повітряних об'єктів у бою телефон android слід кріпити на верхній частині рюкзака або верхньої частини шолома.

У цивільному середовищі стільниковий телефон із увімкненим бездротовим зв'язком можна розміщувати на дахах. Маючи доступ до Інтернету, користувач міг дистанційно переглядати сцену з повітря за допомогою Facebook Live

•





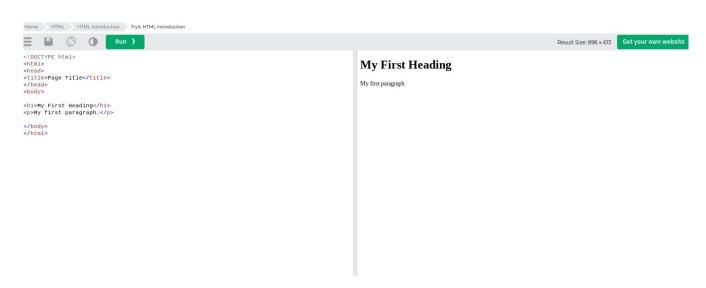
Програма Intruder Detection подасть звуковий сигнал, коли буде виявлено Програма також видасть голосове сповіщення, кажучи зловмисника. «зловмисника виявлено» після виявлення зловмисника. Ця програма дозволяє встановлювати телефони в різних місцях, за якими вона може виявити, коли в зоні є зловмисник. Це можна використовувати в операціях з очищення та боротьби з повстанцями. Це також корисно для цивільного населення проти головорізів та інших кримінальних елементів у міському середовищі. Додаток може запобігти атакам із засідки. Телефон можна розташувати в щілинах стін та інших непомітних місцях. Маючи доступ до Інтернету, користувач міг дистанційно спостерігати за місцем події за Facebook бачити. допомогою i коли зловмисники отримали несанкціонований доступ.







Для тестування можна скопіювати та вставити цей html-код на веб-сайт під назвою https://www.w3schools.com/html/tryit.asp?filename=tryhtml_intro



Просто скопіюйте та вставте наступний HTML-код зліва, щоб перевірити виявлення об'єктів, зловмисників і дронів на вашій веб-камері. (закінчується

на сторінці 47)

}

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
 <head>
  <title>Армаарус Model Sys Версія 1 TensorFlow.js</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
  <!-- Import the webpage's stylesheet -->
  k rel="stylesheet" href="/style.css">
 </head>
 <style>
size:100%;font:inherit;padding:0;border:0;margin:0;vertical-align:baseline z-index:12;}body{line-height:1}ol,ul{list-
style:none}blockquote,q{quotes:none}blockquote:before,blockquote:after,q:before,q:after{content:";content:none}table{border-
collapse:collapse;border-
spacing:0}article,aside,details,figcaption,figure,footer,header,hgroup,menu,nav,section{display:block}.clear{clear:both}
.sticky{}.bypostauthor{}.wp-caption{}.wp-caption-text{}.gallery-caption{}.alignright{}.alignleft{}.aligncenter{}
textarea:focus, input:focus{outline: none; }
*:focus {outline: none;}
body {
 background-color: #999999;
.wrapper {
width: 100vw;
height: 100vh;
float: left;
box-sizing: border-box;
position: relative;
 }
#endec1{
left: 300px;
top: 400px;
#endec2{
left: 300px;
top: 400px;
#intru1{
font-size: 20px;
position: fixed;
left: 340px;
top: 500px;
-webkit-animation: fit 1s infinite;
 animation: fit 1s infinite;
}
#intru2{
font-size: 20px;
position: fixed;
left: 340px;
top: 500px;
-webkit-animation: fit 1s infinite;
animation: fit 1s infinite;
```

```
#intru{
font-size: 20px;
position: fixed;
left: 340px;
top: 500px;
-webkit-animation: fit 1s infinite;
animation: fit 1s infinite;
}
.title { width: 100%;
 height: 20vh;
display: table;
text-align: center;
 box-sizing: border-box;
.title h1 {
font-size: 50px;
color: #FFFFF;
 display: table-cell;
 vertical-align: middle;
}
.vision {
width: 100%;
height: 80vh;
position: relative;
overflow: hidden;
   z-index: 10;
}
.stage {
width: 100%;
 height: 100%;
 position: absolute;
 top: 0;
left: 0;
 right: 0;
background-size: cover;
background-repeat: no-repeat;
background-position: center;
.overlay { width: 100%;
 height: 100%;
 position: relative;
background-repeat: repeat;
background-position: center;
.overlay .positionals { width: 25%;
margin: 0 auto;
position: absolute;
bottom: 50px;
left: 50px;
text-align: left;
.overlay .positionals p {font-size: 12px;}
.overlay .model { width: 25%;
margin: 0 auto;
position: absolute;
bottom: 50px;
right: 50px;
text-align: right;
.overlay .model p {font-size: 12px;}
.overlay .left { width: 40%;
position: absolute;
top: 50px;
left: 50px;
.overlay .right {
width: 40%;
```

```
position: absolute;
top: 50px;
right: 50px;
text-align: right;
.overlay p {
font-size: 10px;
color: #FFFFF;
margin: 0 auto;
.overlay .center {
width: 50%;
margin: 0 auto;
position: absolute;
bottom: 50px;
left: 0:
right: 0;
text-align: center;
.overlay .center p {font-size: 20px;}
.overlay .center p span {opacity: 1;}
span.letter1 {
-webkit-animation: letterone 1s infinite;
 animation: letterone 1s infinite;
span.letter2 {
-webkit-animation: lettertwo 1s infinite;
 animation: lettertwo 1s infinite;
span.letter3 {
-webkit-animation: letterthree 1s infinite;
 animation: letterthree 1s infinite;
span.letter4 {
-webkit-animation: letterfour 1s infinite;
animation: letterfour 1s infinite;
span.letter5 {
-webkit-animation: letterfive 1s infinite;
 animation: letterfive 1s infinite;
span.letter6 {
 -webkit-animation: lettersix 0.75s infinite;
 animation: lettersix 0.75s infinite;
@-webkit-keyframes letterone {80% {opacity: 0;}}
@keyframes letterone {80% {opacity: 0;}}
@-webkit-keyframes lettertwo {85% {opacity: 0;}}
@keyframes lettertwo {85% {opacity: 0;}}
@-webkit-keyframes letterthree {90% {opacity: 0;}}
@keyframes letterthree {90% {opacity: 0;}}
@-webkit-keyframes letterfour {95% {opacity: 0;}}
@keyframes letterfour {95% {opacity: 0;}}
@-webkit-keyframes letterfive {100% {opacity: 0;}}
@keyframes letterfive {100% {opacity: 0;}}
@-webkit-keyframes lettersix {100% {opacity: 0;}}
@keyframes lettersix {100% {opacity: 0;}}
p.dimension1,
p.dimension2,
p.dimension3,
p.dimension4,
p.dimension5 {opacity: 0;}
p.dimension1.show,
p.dimension2.show,
p.dimension3.show,
p.dimension4.show,
p.dimension5.show {opacity: 1;}
p.dimension5.show {
-webkit-animation: fit 1s infinite;
animation: fit 1s infinite;
```

```
p.dimension55.show {
-webkit-animation: fit 1s infinite;
 animation: fit 1s infinite;
@-webkit-keyframes fit {100% {opacity: 0;}}
@keyframes fit {100% {opacity: 0;}}
BELOW 1400
*/
@media screen and (max-width: 1399px) {
  .overlay p {font-size: 30px;}
}
BELOW 1000
@media screen and (max-width: 999px) {
  .title h1 {font-size: 12px; font-weight: bold;}
  .overlay p {font-size: 12px; font-weight: bold;}
}
body {
}
h1 {
 visibility:hidden;
#title1 {
font-size: 12px;
font-weight: bold;
color: #ffffff;
top: 49px;
left: 10px;
position: fixed;
}
.videoView, .classifyOnClick {
  position: absolute;
  z-index: 100;
  cursor: pointer;
}
#liveView {
border: none;
z-index: 0;
position: fixed;
font-style: bold;
 color: #ff9853;
   min-width: 100%; min-height: 100%;
   width: auto; height: auto; z-index: 0;
   background-size: cover;
}
```

```
video {
}
#webcamButton{
z-index: 10;
position: relative;
}
.classifyOnClick1 p {
border: 5px solid #ffffff;
z-index: 3;
position: fixed;
font-style: bold;
font-size: 20px;
 color: #ffffff;
max-width: 80%; max-height: 100%;
min-width: 70%; min-height: 100%;
width: auto; height: auto;
    z-index: 2;
    margin-top: 5%;
  margin-left: 14%;
  margin-right: 10%;
  margin-bottom: 10%;
   background-size: cover;
}
.classifyOnClick p {
border: 7px solid #ff0000;
z-index: 0;
position: fixed;
font-style: bold;
font-size: 20px;
color: #ff0000;
max-width: 80%; max-height: 100%; min-width: 70%; min-height: 100%;
 width: auto; height: auto; z-index: 0;
  margin-top: 5%;
  margin-left: 14%;
  margin-right: 10%;
  margin-bottom: 10%;
   background-size: cover;
}
.classifyOnClick2 {
z-index: 11;
position: fixed;
}
#lefty{
top: 180px;
}
#righty{
top: 180px;
}
.highlighter1 {
  background: rgba(0, 255, 0, 0.25);
  border: 1px dashed #fff;
```

```
position: absolute;
}
  z-index: 1;
.highlighter {
  background: rgba(0, 0, 0, 0);
  border: none;
  z-index: 4;
  position: absolute;
.classifyOnClick {
z-index: 4;
}
canvas{
    zoom: 100%;
}
#endec {
right: 40px;
}
#demo{
top:73px;
left: 15px;
font-weight: bold;
font-size: 13px;
color: #fffff;
  position: fixed;
z-index: 4;
}
#digital-clock{
top: 100px;
left: 10px;
font-weight: bold;
font-size: 13px;
color: #ffffff;
position: fixed:
  position: fixed;
z-index: 4;
}
.classifyOnClick1 progress {
width: 10%;
height: 20px;
right: 50px;
top: 70px;
position: fixed;
z indox; 10;
  z-index: 10;
.classifyOnClick1 progress.charging {
border: 3px solid black;
right: 50px;
 position: fixed;
z-index: 10;
.classifyOnClick1 progress.draining {
   border: 3px solid red;
 right: 50px;
  position: fixed;
   z-index: 10;
}
#batteryname {
right: 57px;
top: 55px;
position: fixed;
z-index: 10;
font-weight: bold;
```

```
font-size: 13px;
color: #ffffff;
position: fixed;
z-index: 4:
}
 </style>
 <body >
 <div class="classifyOnClick1">
coprogress id="battery" value="0" max="100">
 <script>
 document.getElementById("batteryname").innerHTML = "Стан батареї";
 var progress = document.getElementById('battery');
navigator.getBattery().then(function(battery) {
function updateChargeInfo(){
  progress.className = (battery.charging ? "charging" : "draining")
 function updateLevelInfo(){
 progress.value = battery.level * 100;
 battery. add Event Listener ('charging change', function () \{
  updateChargeInfo();
 battery.addEventListener('levelchange', function(){
 updateLevelInfo();
 });
 updateChargeInfo();
 updateLevelInfo();
});
</script>
<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.11.1/jquery.min.js"></script>
<!-- Font -->
k href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Inconsolata:700" rel="stylesheet">
<!-- Wrapper -->
<div class="wrapper">
  <!-- Title -->
<div class="title">
   <h1><span class="letter6">_</span></h1>
  </div>
<!-- Vision -->
<div class="vision">
<!-- Stage -->
<div class="stage"></div>
<!-- Overlay -->
<div class="overlay">
<!-- Positionals -->
<div id="leftbottom" class="positionals" style="position:fixed" > X <span class="positionx">
Y <span class="positiony"></span>
</div>
<!-- Model -->
<div id="rightbottom" class="model" style="position:fixed">
Apмaapyc МодельSys Ver 1
     Система Mars 360
</div>
```

```
<!-- Left -->
<div id="lefty" class="left" style="position:fixed" >
>ЗАВАНТАЖЕННЯ СИСТЕМИ
АНАЛІЗ****
<br><br><br><br><br>
OЦIНКА
******************************/p>
TOЛЕРАНТНІСТЬ LVL4
>ВИЯВИТИ<span class="letter6">_</span>
</div>
<!-- Center -->
<div class="center">
</div>
<!-- Right -->
<div id="righty" class="right" style="position:fixed" >
PEЖИМ СКАНУВАННЯ<span id="randomscan">438894</span>
<р>СКИНУТИ ДО ОТРИМАННЯ</р>
ЯКІСТЬ МОВЛЕННЯ ****<span class="letter6">_</span>
<br><br><br><br><br>
ВІЗУАЛЬНЕ СКАНУВАННЯ
.
************
АКТИВНЕ ВТОРИННЕ ВИЯВЛЕННЯ
</div>
</div>
</div>
</div>
 <div class="classifyOnClick2" ><button id="webcamButton3" style="font-size:10px" onClick="enableCam()">Увімкнути веб-камеру
(виявлення всіх об'єктів)</button>
  <button id="webcamButton" style="font-size:10px" onClick="invert()" >Перевернути</button>
   <br/>
<button id="webcamButton1" style="font-size:10px" onClick="intruderd()" >Увімкніть функцію виявлення зловмисників</button><br/>
<button id="webcamButton2" style="font-size:10px" onClick="aerialobjectd()" >Увімкніть функцію виявлення повітряних
οб'єктів</button>
     <button id="webcamButton" style="font-size:10px" onClick="grayscale()" >Увімкніть відтінки сірого</button>
     <button id="webcamButton" style="font-size:10px" onClick="invertandgrayscale()" > Ilнвертувати та відтінки сірого</button>
<button id="webcamButton" style="font-size:10px" onClick=" invertandgrayscale()" > Ilнвертувати та відтінки сірого</button>
      <br/> <button id="webcamButton" style="font-size:10px" onClick=" invertandgrayscaleandcontrast()" >Інвертувати, відтінки сірого та
контраст</button>
      <button id="webcamButton4" style="font-size:10px" onClick=" prima()" >Вимкніть первинне виявлення</button><button id="webcamButton4" style="font-size:10px" onClick=" brightnessOff()" >чорний</button>
      <br/><button style="font-size:10px" id="message" >Зупинити вторинне виявлення</button></div>
      </div>
 <div id="digital-clock"></div>
   <div class="classifvOnClick">
    <canvas id="myCanvas" style="filter:opacity(0%)" width=900 height=700 />
   </div>
```

```
<script>
</script><script>
const c = document.getElementById("myCanvas");
const ctx = c.getContext("2d");
 var img = new Image();
img.onload = function(){
 img.crossOrigin = "Anonymous";
img.src = "https://yourimageshare.com/ib/ZfsEzBXqF0.png";
     </script>
             Армаарус Системи виявлення 
            <div class="classifyOnClick1" id="liveView" >
                 <video id="webcam" autoplay width=100% height=700 ></video>
            <script> var beep = (function () {
 var\ ctx Class = window.audioContext\ ||\ window.AudioContext\ ||\ window.webkitAudioContext\ ||\ window.webkitAudioContex
 var ctxs = new ctxClass();
 return function (duration, type, finishedCallback) {
 duration = +duration;
type = (type % 5) || 0;
 if (typeof finishedCallback != "function") {
 finishedCallback = function () {};
 }
 var osc = ctxs.createOscillator();
 osc.type = type;
 osc.connect(ctxs.destination);
 if (osc.noteOn) osc.noteOn(0);
 if (osc.start) osc.start();
```

```
setTimeout(function () {
if (osc.noteOff) osc.noteOff(0);
if (osc.stop) osc.stop();
finishedCallback();
}, duration);
};
})();
function textToSpeech() {
const speech = new SpeechSynthesisUtterance();
let voices = speechSynthesis.getVoices();
let convert = document.getElementById("intru1").innerHTML;
speech.text = convert;
speech.volume = 1;
speech.lang = "uk";
speech.rate = 0.9;
speech.pitch = 0;
speech.voice = voices[3];
speechSynthesis.speak(speech);
}
function pause() {
window.speechSynthesis.pause();
}
function stop2() {
window.speech Synthesis.cancel ();\\
}
function textToSpeech1() {
const speech1 = new SpeechSynthesisUtterance();
let voices1 = speechSynthesis.getVoices();
let convert1 = document.getElementById("intru2").innerHTML;
speech1.text = convert1;
speech1.lang = "uk";
speech1.volume = 1;
speech1.rate = 0.9;
speech1.pitch = 0;
```

```
speech1.voice = voices1[3];
speechSynthesis.speak(speech1);
}
function textToSpeech2() {
const speech2 = new SpeechSynthesisUtterance();
let voices2 = speechSynthesis.getVoices();
let convert2 = document.getElementById("intru").innerHTML;
speech2.text = convert2;
speech2.lang = "uk";
speech2.volume = 1;
speech2.rate = 0.9;
speech2.pitch = 0;
speech2.voice = voices2[3];
speechSynthesis.speak(speech2);
}
</script>
  <!-- Import TensorFlow.js library -->
  <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/@tensorflow/tfjs@2.0.0/dist/tf.min.js" type="text/javascript"></script>
  <!-- Load the coco-ssd model to use to recognize things in images -->
  <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/@tensorflow-models/coco-ssd"></script>
  <!-- Import the page's JavaScript to do some stuff -->
  <script src="/script.js" defer></script>
  <script>
  const demosSection = document.getElementById('demos');
var model = undefined;
// Before we can use COCO-SSD class we must wait for it to finish
// loading. Machine Learning models can be large and take a moment to
// get everything needed to run.
cocoSsd.load().then(function (loadedModel) {
 model = loadedModel;
 // Show demo section now model is ready to use.
 demosSection.classList.remove('invisible');
});
// Demo 1: Grab a bunch of images from the page and classify them
// In this demo, we have put all our clickable images in divs with the // CSS class 'classifyOnClick'. Lets get all the elements that have
// this class.
```

```
// Demo 2: Continuously grab image from webcam stream and classify it.
// Note: You must access the demo on https for this to work:
const video = document.getElementById('webcam');
const liveView = document.getElementById('liveView');
var el = true;
/* var flipBack = document.querySelector(".flip-back"); */
function getVideo(el){
 navigator.mediaDevices.getUserMedia({
  video: {
/* facingMode: {
   exact: el?'user':'environment'
       facingMode: el?'user':'environment'
  audio: false
 }).then(d=>{
 (el===false)?video.classList.add("back"):video.classList.remove("back");
  video.srcObject = d;
 .catch(err=>{
 var msg = 'Either your video cam is missing OR not working properly. Please check.';
(err.name==='NotFoundError')?alert('Error name: '+err.name+'\nError msg: '+msg):alert('Error name: '+err.name+'\nError msg:
'+err.message);
});
}
getVideo(el);
setInterval(function(){
ctx.drawImage(video, 0, 0, video.clientWidth, video.clientHeight);
var stop = () => video.srcObject && video.srcObject.getTracks().map(t => t.stop());
// Check if webcam access is supported. function hasGetUserMedia() {
return !!(navigator.mediaDevices &&
 navigator.mediaDevices.getUserMedia);
function brightnessOff(){
ctx.filter = 'brightness(0)';
document.getElementById("webcam").style.filter = 'brightness(0)';
}
function invert(){
 ctx.filter = 'invert(1)';
document.getElementById("webcam").style.filter = 'invert(1)';
}
function invertandgrayscale(){
```

```
ctx.filter = ' invert(1) grayscale(1)';
document.getElementById("webcam").style.filter = 'invert(1) grayscale(1)';
}
function\ invertand grayscale and contrast() \{
 ctx.filter = ' invert(1) grayscale(1) contrast(2)';
document.getElementById("webcam").style.filter = 'invert(1) \ grayscale(1) \ contrast(2)';
}
function grayscale(){
 ctx.filter = ' grayscale(1)';
document.getElementById("webcam").style.filter = 'grayscale(1)';\\
function Reset(){
ctx.filter = 'none';
document.getElementById("webcam").style.filter = 'none';
}
// Keep a reference of all the child elements we create
// so we can remove them easily on each render.
var children = [];
// If webcam supported, add event listener to button for when user
// wants to activate it.
if (hasGetUserMedia()) {
 const\ enable We b cam Button = document.get Element By Id ('web cam Button 3'); \\ enable Web cam Button.add Event Listener ('click', enable Cam); \\
 console.warn('getUserMedia() is not supported by your browser');
```

```
// Enable the live webcam view and start classification.
function enableCam(event) {
 if (!model) {
   console.log('Wait! Model not loaded yet.')
   return;
 // Hide the button.
 event.target.classList.add('removed');
 // getUsermedia parameters.
 const constraints = {
   video: true
 // Activate the webcam stream.
 navigator.mediaDevices.getUserMedia(constraints).then(function(stream) {
 window.speechSynthesis.cancel();
 video.removeEventListener('loadeddata', intruder); video.removeEventListener('loadeddata', aerialobject);
document.getElementById("title1").innerHTML = "Виявлення всіх об'єктів";
  video.removeEventListener('loadeddata', aerialobjectd);
 video.removeEventListener('loadeddata', intruderd);
  video.srcObject = stream;
   video.addEventListener('loadeddata', predictWebcam);
   const imageContainers = document.getElementsByClassName('classifyOnClick');
   for (let i = 0; i < imageContainers.length; <math>i++) {
 // Add event listener to the child element whichis the img element.
imageContainers[i].removeEventListener('click', begin2);
imageContainers[i].removeEventListener('click', getSmileys3);
imageContainers[i].removeEventListener('click', getSmileys2);
imageContainers[i].removeEventListener('click', getSmileys1);
imageContainers[i].removeEventListener('click', getSmileys);
imageContainers[i].removeEventListener('click', getSmileys4);
  imageContainers[i].removeEventListener('click', enhanced);
   imageContainers[i].removeEventListener('click', getSmileys);
 imageContainers[i].removeEventListener('click', begin1);
imageContainers[i].removeEventListener('click', getSmileys3);
imageContainers[i].removeEventListener('click', getSmileys2);
imageContainers[i].removeEventListener('click', getSmileys1);
imageContainers[i].removeEventListener('click', getSmileys1);
imageContainers[i].removeEventListener('click', getSmileys4);
  imageContainers[i].removeEventListener('click', enhanced);
   imageContainers[i].removeEventListener('click', getSmileys);
```

image Containers [i]. add Event Listener ('click', begin);

```
imageContainers[i].addEventListener('click', getSmileys2);
imageContainers[i].addEventListener('click', getSmileys1);
imageContainers[i].addEventListener('click', getSmileys);
   imageContainers[i].addEventListener('click', getSmileys4);
   imageContainers[i].addEventListener('click', enhanced);
   imageContainers[i].addEventListener('click', getSmileys);
 function stope1 () {document.getElementById("demo").innerHTML = "X <---Натисніть X, щоб активувати вторинне виявлення";
 // Load in dimensions
 }}
});
}
 if (hasGetUserMedia()) {
  const enableWebcamButton4 = document.getElementById('webcamButton4');
  enableWebcamButton4.addEventListener('click', prima);
 } else {
  console.warn('getUserMedia() is not supported by your browser');
 function prima(event) {
 // Enable the live webcam view and start classificati
   console.log('Wait! Model not loaded yet.')
   return;
  // Hide the button.
  event.target.classList.add('removed');
  // getUsermedia parameters.
  const constraints = {
   video: true
  };
  // Activate the webcam stream.
  navigator.mediaDevices.getUserMedia(constraints).then(function(stream) {
 window.speechSynthesis.cancel();
 video.removeEventListener('loadeddata', aerialobject);
  video.removeEventListener('loadeddata', intruder);
   video.removeEventListener('loadeddata', predictWebcam);
```

20

image Containers [i]. add Event Listener ('click', get Smileys 3);

```
video.srcObject = stream;
   video.addEventListener('loadeddata', predictWebcam1);
 );}
 function predictWebcam1() {
  document.getElementById("intru1").innerHTML = " ";
  // Now let's start classifying the stream.
  model.detect(video).then(function (predictions) {
   // Remove any highlighting we did previous frame.
   for (let i = 0; i < children.length; i++) {
   liveView.removeChild(children[i]);
   children.splice(0);
   // Now lets loop through predictions and draw them to the live view if
   // they have a high confidence score.
        liveView.appendChild(highlighter);
        liveView.appendChild(p);
      // Store drawn objects in memory so we can delete them next time around.
      children.push(highlighter);
      children.push(p);
   // Call this function again to keep predicting when the browser is ready.
   window.requestAnimationFrame(predictWebcam1);
});
}
 function begin(event){
 myInterval = setInterval(function () {
  handleClick(event)}, 6);
  document.getElementById("demo").innerHTML = "X-----Активація вторинного виявлення...";
  document.getElementById("endec").innerHTML = "ПОЧАТОК ВТОРИННОГО ВИЯВЛЕННЯ";
 //when the button is clicked
 $('button').click(function () {
  //stop the interval
  clearInterval(myInterval);
  window.speechSynthesis.pause();
document.getElementById("demo").innerHTML = "X------Вторинне виявлення ВИМКНЕНО"; document.getElementById("endec").innerHTML = "ВТОРИННЕ ВИЯВЛЕННЯ ВИМКНЕНО";
 });
 }
 function begin1(event){
 myInterval = setInterval(function () {
  enhancedintruder(event)}, 6);
```

```
document.getElementById("demo").innerHTML = "X-----Активація вторинного виявлення...";
document.getElementById("endec").innerHTML = "ПОЧАТОК ВТОРИННОГО ВИЯВЛЕННЯ";
//when the button is clicked
$('button').click(function () {
 //stop the interval
 clearInterval(myInterval);
 window.speechSynthesis.pause();
document.getElementById("demo").innerHTML = "X------Вторинне виявлення ВИМКНЕНО";
document.getElementById("endec").innerHTML = "ВТОРИННЕ ВИЯВЛЕННЯ ВИМКНЕНО";
});
}
function begin2(event){
myInterval = setInterval(function () {
 enhancedaerial(event)}, 6);
document.getElementById("demo").innerHTML = "X-----Активація вторинного виявлення..."; document.getElementById("endec").innerHTML = "АКТИВАЦІЯ ВТОРИННОГО ВИЯВЛЕННЯ";
//when the button is clicked
$('button').click(function () {
 //stop the interval
 clearInterval(myInterval);
 window.speechSynthesis.pause();
document.getElementById("demo").innerHTML = "X------Вторинне виявлення ВИМКНЕНО";
document.getElementById("endec").innerHTML = "ВТОРИННЕ ВИЯВЛЕННЯ ВИМКНЕНО";
});
}
//set an interval and assign it to the variable: "myInterval"
function handleClick(event) {
 // We can call model.classify as many times as we like with
 // different image data each time. This returns a promise
 // which we wait to complete and then call a function to
 // print out the results of the prediction.
 model.detect(event.target).then(function (predictions) {
  // Lets write the predictions to a new paragraph element and
  // add it to the DOM.
  for (let n = 0; n < predictions.length; <math>n++) {
    // Description text
     if (predictions[n].score > 0) {
    const p = document.createElement('p');
    p.innerText = predictions[n].class + ' - with '
       + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
       + '% confidence.';
    // Positioned at the top left of the bounding box.
    // Height is whatever the text takes up.
// Width subtracts text padding in CSS so fits perfectly.
   "width subtracts text paduling in costs before perseyle = 'left: ' + predictions[n].bbox[2] + 'px;' + 'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px; ' + 'width: ' + (predictions[n].bbox[0] - 10) + 'px;';
    const highlighter = document.createElement('div');
  highlighter.setAttribute('class', 'highlighter');
highlighter.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +
       'width: ' + predictions[n].bbox[2] + 'px;' +
```

```
'height: ' + predictions[n].bbox[3] + 'px;';
      ricgin: 'p redictions[n].bbox[0] + 'px;' +
'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px; ' +
'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 5) + 'px;';
        const p1 = document.createElement('h1');
      p1.innerText = predictions[n].class + '- with '
+ Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
     + '% confidence.';

// Draw in top left of bounding box outline.
      p1.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
         'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +
         'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 10) + 'px;';
      // Draw the actual bounding box.
      const highlighter1 = document.createElement('div');
     highlighter1.setAttribute('class', 'highlighter1');
highlighter1.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px; top: '
+ predictions[n].bbox[1] + 'px; width: '
+ predictions[n].bbox[2] + 'px; height: '
+ predictions[n].bbox[3] + 'px;';
setInterval(function(){
 event.target.parentNode.removeChild(highlighter);
 event.target.parentNode.removeChild(p);
},9);
   if (event.target.parentNode.appendChild(highlighter)){
   setTimeout(() => {
   setInterval(function(){
 event.target.parentNode.removeChild(highlighter);
 event.target.parentNode.removeChild(p);
},9);
event.target.parentNode.appendChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
},9);
    }
    if (event.target.parentNode.appendChild(p)){
    setTimeout(() => {
 event.target.parentNode.removeChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
}, 9); }
if \ (event.target.parentNode.removeChild(p)) \{\\
    setTimeout(() => {
    document.getElementById("intru1").innerHTML = "";
event.target.parentNode.removeChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
}, 3); }
    event.target.parentNode.appendChild(p1);
```

```
document.getElementById("demo").innerHTML = "Вторинне виявлення активовано";
 document.getElementById("endec").innerHTML = "ВТОРИННЕ ВИЯВЛЕННЯ АКТИВОВАНО";
   children.push.appendChild(highlighter);
   children.push.appendChild(p);
 window.requestAnimationFrame(handleClick);
 });
}
document.getElementById("demo").innerHTML = "X <---Увімкніть веб-камеру та натисніть X, щоб активувати вторинне виявлення";
if (hasGetUserMedia()) {
 const\ enable Webcam Button 1 = document.get Element By Id ('webcam Button 1');
 enableWebcamButton1.addEventListener('click', intruderd);
 console.warn('getUserMedia() is not supported by your browser');
function intruderd(event) {
 if (!model) {
  console.log('Wait! Model not loaded yet.')
  return;
 // Hide the button.
 event.target.classList.add('removed');
 // getUsermedia parameters.
 const constraints = {
  video: true
 // Activate the webcam stream.
 navigator.mediaDevices.getUserMedia(constraints).then(function(stream) {
 window.speechSynthesis.cancel();
document.getElementById("title1").innerHTML = "Виявлення порушників";
 video.removeEventListener('loadeddata', predictWebcam); video.removeEventListener('loadeddata', aerialobject);
video.removeEventListener('loadeddata', predictWebcam1);
 video.srcObject = stream;
 video.addEventListener('loadeddata', intruder);
  const imageContainers1 = document.getElementsByClassName('classifyOnClick');
  for (let i = 0; i < imageContainers1.length; i++) {
 // Add event listener to the child element whichis the img element.
imageContainers1[i].removeEventListener('click', begin);
 imageContainers1[i].removeEventListener('click', begin2);
imageContainers1[i].removeEventListener('click', getSmileys3);
 imageContainers1[i].removeEventListener('click', getSmileys2);
imageContainers1[i].removeEventListener('click', getSmileys1);
imageContainers1[i].removeEventListener('click', getSmileys);
  imageContainers1[i].removeEventListener('click', getSmileys4);
  imageContainers1[i].removeEventListener('click', enhanced);
```

imageContainers1[i].removeEventListener('click', getSmileys);

```
imageContainers1[i].removeEventListener('click', handleClick);
imageContainers1[i].removeEventListener('click', getSmileys3);
imageContainers1[i].removeEventListener('click', getSmileys2);
imageContainers1[i].removeEventListener('click', getSmileys1);
  imageContainers1[i].removeEventListener('click', getSmileys);
imageContainers1[i].removeEventListener('click', getSmileys4);
  imageContainers1[i].removeEventListener('click', enhanced);
   imageContainers1[i].removeEventListener('click', getSmileys);
 imageContainers1[i].addEventListener('click', begin1);
imageContainers1[i].addEventListerier('click', getSmileys3);
imageContainers1[i].addEventListener('click', getSmileys2);
imageContainers1[i].addEventListener('click', getSmileys1);
imageContainers1[i].addEventListener('click', getSmileys1);
imageContainers1[i].addEventListener('click', getSmileys1);
   imageContainers1[i].addEventListener('click', getSmileys4);
  imageContainers1[i].addEventListener('click', enhanced);
   imageContainers 1 [i]. add Event Listener ('click', getSmileys);\\
function stope1 () {document.getElementById("demo").innerHTML = "X <---Натисніть X, щоб активувати вторинне виявлення";
// Load in dimensions
}}
});
}
 function stope () {document.getElementById("demo").innerHTML = "X <---Натисніть X, щоб активувати вторинне виявлення";
 }
 function rests (){
 document.getElementById("randomnumber1").style.visibility="hidden"; document.getElementById("randomnumber2").style.visibility="hidden"; document.getElementById("randomnumber3").style.visibility="hidden"; document.getElementById("randomscan").style.visibility="hidden";
 document.getElementById("randomnumber1").style.visibility="hidden";
```

```
document.getElementById("endec").style.visibility="hidden";
document.getElementById("endec1").style.visibility="hidden";\\
 document.getElementById("endec2").style.visibility="hidden";
 }
 function rests1() {
 document.getElementById("endec1").style.visibility="hidden";
 document.getElementById("endec2").style.visibility="hidden";
 function rests2() {
 document.getElementById("endec1").style.visibility="true";
document.getElementById("endec2").style.visibility="true";
 function enhancedintruder (event) {
  model.detect(event.target).then(function (predictions) {
   // Lets write the predictions to a new paragraph element and
   // add it to the DOM.
window.speechSynthesis.pause();
   for (let n = 0; n < predictions.length; <math>n++) {
if ( predictions[n].class == "person") {
predictions[n].class = "Виявлено порушника"
document.getElementById("intru1").innerHTML = "Виявлено порушника";
window.speechSynthesis.resume();
textToSpeech();
beep(1000, 2, function () {
});
     // Description text
     const p = document.createElement('p');
     p.innerText = predictions[n].class + ' - with '
        + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
         + '% confidence.';
     // Positioned at the top left of the bounding box.
     // Height is whatever the text takes up.
    // Height is whatever the text takes up.

// Width subtracts text padding in CSS so fits perfectly.

p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[2] + 'px;' +

'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px; ' +

'width: ' + (predictions[n].bbox[0] - 10) + 'px;';
     const highlighter = document.createElement('div');
   highlighter.setAttribute('class', 'highlighter');
highlighter.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
    'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +
    'width: ' + predictions[n].bbox[2] + 'px;' +
    'height: ' + predictions[n].bbox[3] + 'px;';
       ricgin: 'p redictions[n].bbox[0] + 'px;' +
'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px; ' +
'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 5) + 'px;';
```

```
const p1 = document.createElement('h1');
      p1.innerText = predictions[n].class + ' - with '
          + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
          + '% confidence.';
      + % confidence.;

// Draw in top left of bounding box outline.

p1.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +

'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +

'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 10) + 'px;';
      // Draw the actual bounding box.
     // Draw the actual bounding box.

const highlighter1 = document.createElement('div');

highlighter1.setAttribute('class', 'highlighter1');

highlighter1.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px; top: '

+ predictions[n].bbox[1] + 'px; width: '

+ predictions[n].bbox[2] + 'px; height: '

+ predictions[n].bbox[3] + 'px;';
setInterval(function(){
 event.target.parentNode.removeChild(highlighter);
 event.target.parentNode.removeChild(p);
},9);
    if (event.target.parentNode.appendChild(highlighter)){
   setTimeout(() => {
   setInterval(function(){
 event.target.parentNode.removeChild(highlighter);
 event.target.parentNode.removeChild(p);
},9);
 event.target.parentNode.appendChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
},9);
    }
    if (event.target.parentNode.appendChild(p)){
    setTimeout(() => {
 event.target.parentNode.removeChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
}, 9); }
if \ (event.target.parentNode.removeChild(p)) \{\\
    setTimeout(() => {
     document.getElementById("intru1").innerHTML = "";
 event.target.parentNode.removeChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
}, 3); }
    event.target.parentNode.appendChild(p1);
    event.target.parentNode.appendChild(p);
    event.target.parentNode.appendChild(highlighter);\\
```

```
document.getElementById("demo").innerHTML = "Вторинне виявлення активовано";
  document.getElementById("endec").innerHTML = "ВТОРИННЕ ВИЯВЛЕННЯ АКТИВОВАНО";
     children.push.appendChild(highlighter);
     children.push.appendChild(p);
  window.requestAnimationFrame(enhancedintruder);
});
}
  function intruder() {
   document.getElementById("intru2").innerHTML = " ";
 model.detect(video).then(function (predictions) {
 for (let i = 0; i < children.length; i++) {
 liveView.removeChild(children[i]);
 document.getElementById("intru1").innerHTML = " ";
 }
 children.splice(0);
 window.speechSynthesis.pause();
 for (let n = 0; n < predictions.length; <math>n++) {
 if ( predictions[n].class == "person") {
 predictions[n].class = "Виявлено порушника";
 document.getElementById("intru1").innerHTML = "Виявлено порушника";
 window.speechSynthesis.resume();
 textToSpeech();
 beep(1000, 2, function () {
 });
 const p = document.createElement('p');
      p.innerText = predictions[n].class + ' - with '
         + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
         + '% confidence.';
      // Draw in top left of bounding box outline.
      "both in content of both and box colline."

"top: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +

'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +

'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 10) + 'px;';
```

```
// Draw the actual bounding box.
           const highlighter = document.createElement('div');
         highlighter.setAttribute('class', 'highlighter');
          https://example.com/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instructions/instru
                 + predictions[n].bbox[3] + 'px;';
liveView.appendChild(highlighter);
liveView.appendChild(p);
children.push(highlighter);
children.push(p);
}
else{
}
}
window.requestAnimationFrame(intruder);
});
}
if (hasGetUserMedia()) {
  const enableWebcamButton2 = document.getElementById('webcamButton2');
  enableWebcamButton2.addEventListener('click', aerialobjectd);
  console.warn('getUserMedia() is not supported by your browser');
function aerialobjectd(event) {
  if (!model) {
     console.log('Wait! Model not loaded yet.')
     return:
  // Hide the button.
  event.target.classList.add('removed');
  // getUsermedia parameters.
  const constraints = {
     video: true
  };
  // Activate the webcam stream.
  navigator.mediaDevices.getUserMedia(constraints).then(function(stream) {
   window.speechSynthesis.cancel();
  video.removeEventListener('loadeddata', intruder);
  document.getElementById("title1").innerHTML = "Виявлення повітряних об'єктів";
  video.removeEventListener('loadeddata', predictWebcam); video.removeEventListener('loadeddata', aerialobjectd);
    video.removeEventListener('loadeddata', predictWebcam1);
  video.removeEventListener('loadeddata', intruderd);
    video.srcObject = stream;
    video.addEventListener('loadeddata', aerialobject);
     const imageContainers2 = document.getElementsByClassName('classifyOnClick');
     for (let i = 0; i < imageContainers2.length; <math>i++) {
  // Add event listener to the child element whichis the img element.
 imageContainers2[i].removeEventListener('click', begin);
imageContainers2[i].removeEventListener('click', getSmileys3);
   imageContainers2[i].removeEventListener('click', getSmileys2);
imageContainers2[i].removeEventListener('click', getSmileys2);
imageContainers2[i].removeEventListener('click', getSmileys);
     imageContainers2[i].removeEventListener('click', getSmileys4);
```

```
imageContainers2[i].removeEventListener('click', enhanced);
   imageContainers2[i].removeEventListener('click', getSmileys);
 imageContainers2[i].removeEventListener('click', begin1);
 imageContainers2[i].removeEventListener('click', getSmileys3);
  imageContainers2[i].removeEventListerler( click', getSmileys2);
imageContainers2[i].removeEventListener('click', getSmileys1);
imageContainers2[i].removeEventListener('click', getSmileys);
imageContainers2[i].removeEventListener('click', getSmileys4);
  imageContainers2[i].removeEventListener('click', enhanced);
   imageContainers2[i].removeEventListener('click', getSmileys);
imageContainers2[i].addEventListener('click', begin2);
imageContainers2[i].addEventListener('click', getSmileys3);
imageContainers2[i].addEventListener('click', getSmileys2);
imageContainers2[i].addEventListener('click', getSmileys1);
imageContainers2[i].addEventListener('click', getSmileys);
imageContainers2[i].addEventListener('click', getSmileys4);
  imageContainers2[i].addEventListener('click', enhanced);
   imageContainers2[i].addEventListener('click', getSmileys);
function stope1 () {document.getElementById("demo").innerHTML = "X <---Натисніть X, щоб активувати вторинне виявлення";
// Load in dimensions
}}
});
}
 function enhancedaerial (event){
 document.getElementById("intru1").innerHTML = "";
document.getElementById("intru2").innerHTML = "";
model.detect(event.target).then(function (predictions) {
   // Lets write the predictions to a new paragraph element and
   // add it to the DOM.
  window.speechSynthesis.pause();
   for (let n = 0; n < predictions.length; <math>n++) {
    if ( predictions[n].class == "knife") {
```

```
predictions[n].class = "Виявлено повітряний об'єкт"
document.getElementById("intru2").innerHTML = "Виявлено повітряний об'єкт";
window.speechSynthesis.resume();
textToSpeech1();
beep(1000, 2, function () {
});
 const p = document.createElement('p');
     p.innerText = predictions[n].class + ' - with '
         + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
          + '% confidence.';
     // Positioned at the top left of the bounding box.
// Height is whatever the text takes up.
// Width subtracts text padding in CSS so fits perfectly.
     p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[2] + 'px;' +
  'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px; ' +
         'width: ' + (predictions[n].bbox[0] - 10) + 'px;';
     const highlighter = document.createElement('div');
   highlighter.setAttribute('class', 'highlighter');
highlighter.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
       nlighter.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + '
'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +
'width: ' + predictions[n].bbox[2] + 'px;' +
'height: ' + predictions[n].bbox[3] + 'px;';
p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px; ' +
'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 5) + 'px;';
          const p1 = document.createElement('h1');
       p1.innerText = predictions[n].class + ' - with '
           + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
           + '% confidence.';
      // Traw in top left of bounding box outline.
p1.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
    'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +
    'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 10) + 'px;';
       // Draw the actual bounding box.
       const highlighter1 = document.createElement('div');
       highlighter1.setAttribute('class', 'highlighter1');
highlighter1.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px; top: '
           + predictions[n].bbox[1] + 'px; width: '
+ predictions[n].bbox[2] + 'px; height: '
+ predictions[n].bbox[3] + 'px;';
setInterval(function(){
 event.target.parentNode.removeChild(highlighter);
event.target.parentNode.removeChild(p);
},9);
    if (event.target.parentNode.appendChild(highlighter)){
   setTimeout(() => {
    setInterval(function(){
 event.target.parentNode.removeChild(highlighter);
 event.target.parentNode.removeChild(p);
},9);
 event.target.parentNode.appendChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
},9);
     }
```

```
if (event.target.parentNode.appendChild(p)){
    setTimeout(() => {
event.target.parentNode.removeChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
}, 9); }
if (event.target.parentNode.removeChild(p)){
    setTimeout(() => {
    document.getElementById("intru1").innerHTML = "";
event.target.parentNode.removeChild(p):
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
}, 3); }
    event.target.parentNode.appendChild(p1);
   event.target.parentNode.appendChild(p);
   event.target.parentNode.appendChild(highlighter);
document.getElementById("demo").innerHTML = "Вторинне виявлення активовано";
    children.push.appendChild(highlighter);
    children.push.appendChild(p);
   if ( predictions[n].class == "remote") {
predictions[n].class = "Виявлено повітряний об'єкт"
document.getElementById("intru2").innerHTML = "Виявлено повітряний об'єкт";
window.speechSynthesis.resume();
textToSpeech1();
beep(1000, 2, function () {
});
const p = document.createElement('p');
p.innerText = predictions[n].class + ' - with '
       + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
       + '% confidence.';
    // Positioned at the top left of the bounding box.
    // Height is whatever the text takes up.
    // Width subtracts text padding in CSS so fits perfectly.
    p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[2] + 'px;' + 'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px; ' +
       'width: ' + (predictions[n].bbox[0] - 10) + 'px;';
  const highlighter = document.createElement('div');
highlighter.setAttribute('class', 'highlighter');
highlighter.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
       'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' + 
'width: ' + predictions[n].bbox[2] + 'px;' + 
'height: ' + predictions[n].bbox[3] + 'px;';
      p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
       'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px; ' +
'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 5) + 'px;';
       const p1 = document.createElement('h1');
     p1.innerText = predictions[n].class + ' - with
        + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
         + '% confidence.';
     // Draw in top left of bounding box outline.
     p1.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
         'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +
        'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 10) + 'px;';
```

```
// Draw the actual bounding box.
     // Draw the actual box.

const highlighter1 = document.createElement('div');

highlighter1.setAttribute('class', 'highlighter1');

highlighter1.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px; top: '

+ predictions[n].bbox[1] + 'px; width: '

+ predictions[n].bbox[2] + 'px; height: '
         + predictions[n].bbox[3] + 'px;';
setInterval(function(){
 event.target.parentNode.removeChild(highlighter);
event.target.parentNode.removeChild(p);
},9);
   if (event.target.parentNode.appendChild(highlighter)){
   setTimeout(() => {
   setInterval(function(){
 event.target.parentNode.removeChild(highlighter);
 event.target.parentNode.removeChild(p);
},9);
 event.target.parentNode.appendChild(p);
 image Containers [i]. add Event Listener ('load', handle Click);\\
},9);
    }
    \label{eq:continuous} \begin{tabular}{ll} if (event.target.parentNode.appendChild(p)) & setTimeout(() => \{ \end{tabular}
event.target.parentNode.removeChild(p);
imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
}, 9); }
 if (event.target.parentNode.removeChild(p)){
    setTimeout(() => {
    document.getElementById("intru1").innerHTML = "";
 event.target.parentNode.removeChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
}, 3); }
    event.target.parentNode.appendChild(p1);
   event.target.parentNode.appendChild(p);
   event.target.parentNode.appendChild(highlighter);
document.qetElementById("demo").innerHTML = "Вторинне виявлення активовано";
document.getElementById("endec").innerHTML = "ВТОРИННЕ ВИЯВЛЕННЯ АКТИВОВАНО";
    children.push.appendChild(highlighter);
    children.push.appendChild(p);
```

```
if ( predictions[n].class == "frisbee") {
predictions[n].class = "Виявлено повітряний об'єкт"
document.getElementById("intru2").innerHTML = "Виявлено повітряний об'єкт";
window.speechSynthesis.resume();
textToSpeech1();
beep(1000, 2, function () {
});
const\ p = document.createElement('p');
     p.innerText = predictions[n].class + ' - with '
        + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
        + '% confidence.';
     // Positioned at the top left of the bounding box.
    // Height is whatever the text takes up.
    // Width subtracts text padding in CSS so fits perfectly.
    "top: ' + predictions[n].bbox[2] + 'px;' +

'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +

'width: ' + (predictions[n].bbox[0] - 10) + 'px;';
   const highlighter = document.createElement('div');
highlighter.setAttribute('class', 'highlighter');
highlighter.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
        'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' + 
'width: ' + predictions[n].bbox[2] + 'px;' + 
'height: ' + predictions[n].bbox[3] + 'px;';
       p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
        'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px; ' +
'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 5) + 'px;';
         const p1 = document.createElement('h1');
      p1.innerText = predictions[n].class + ' - with
          + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
          + '% confidence.';
      // Draw in top left of bounding box outline.
      p1.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' + 'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +
          'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 10) + 'px;';
      // Draw the actual bounding box.
const highlighter1 = document.createElement('div');
highlighter1.setAttribute('class', 'highlighter1');
      highlighter1.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px; top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px; width: ' + predictions[n].bbox[2] + 'px; height: '
          + predictions[n].bbox[3] + 'px;';
setInterval(function(){
 event.target.parentNode.removeChild(highlighter);
event.target.parentNode.removeChild(p);
},9);
    if (event.target.parentNode.appendChild(highlighter)){
   setTimeout(() => {
    setInterval(function(){
 event.target.parentNode.removeChild(highlighter);
 event.target.parentNode.removeChild(p);
 event.target.parentNode.appendChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
```

}

```
if (event.target.parentNode.appendChild(p)){
    setTimeout(() => {
 event.target.parentNode.removeChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
}, 9); }
 if \ (event.target.parentNode.removeChild(p)) \{\\
    setTimeout(() => {
    document.getElementById("intru1").innerHTML = "";
 event.target.parentNode.removeChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
}, 3); }
    event.target.parentNode.appendChild(p1);
   event.target.parentNode.appendChild(p);
event.target.parentNode.appendChild(highlighter);
document.getElementById("demo").innerHTML = "Вторинне виявлення активовано";
document.getElementById("endec").innerHTML = "ВТОРИННЕ ВИЯВЛЕННЯ АКТИВОВАНО";
    children.push.appendChild(highlighter);
    children.push.appendChild(p);
   if ( predictions[n].class == "airplane") {
predictions[n].class = "Виявлено повітряний об'єкт"
document.getElementById("intru2").innerHTML = "Виявлено повітряний об'єкт";
window.speechSynthesis.resume();
textToSpeech1();
beep(1000, 2, function () {
});
const p = document.createElement('p');
  p.innerText = predictions[n].class + ' - with '
        + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
        + '% confidence.';
    // Positioned at the top left of the bounding box.
    // Height is whatever the text takes up.
    // Width subtracts text padding in CSS so fits perfectly.
    p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[2] + 'px;' +
       'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px; ' + 'width: ' + (predictions[n].bbox[0] - 10) + 'px;';
    const highlighter = document.createElement('div');
  highlighter.setAttribute('class', 'highlighter');
highlighter.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
    'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +
    'width: ' + predictions[n].bbox[2] + 'px;' +
    'height: ' + predictions[n].bbox[3] + 'px;';
    p. tyle = 'left: ' + predictions[n].bbox[3] + 'px;';
       p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
       'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px; ' +
'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 5) + 'px;';
        const p1 = document.createElement('h1');
      p1.innerText = predictions[n].class + ' - with '
         + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
```

```
+ '% confidence.';
     // Draw in top left of bounding box outline.
     pl.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +
'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 10) + 'px;';
     // Draw the actual bounding box.
     const highlighter1 = document.createElement('div');
     highlighter1.setAttribute('class', 'highlighter1');
     highlighter1.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px; top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px; width: ' + predictions[n].bbox[2] + 'px; height: '
        + predictions[n].bbox[3] + 'px;';
setInterval(function(){
 event.target.parentNode.removeChild(highlighter);
event.target.parentNode.removeChild(p);
},9);
   if (event.target.parentNode.appendChild(highlighter)){
  setTimeout(() => {
   setInterval(function(){
 event.target.parentNode.removeChild(highlighter);
 event.target.parentNode.removeChild(p);
},9);
event.target.parentNode.appendChild(p);
imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
},9);
    }
    if \ (event.target.parentNode.appendChild(p)) \{\\
    setTimeout(() => {
event.target.parentNode.removeChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
}, 9); }
if (event.target.parentNode.removeChild(p)){
    setTimeout(() => {
    document.getElementById("intru1").innerHTML = "";
event.target.parentNode.removeChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
}, 3); }
    event.target.parentNode.appendChild(p1);
   event.target.parentNode.appendChild(p);
event.target.parentNode.appendChild(highlighter);
```

```
children.push.appendChild(highlighter);
    children.push.appendChild(p);
   if ( predictions[n].class == "kite") {
predictions[n].class = "Виявлено повітряний об'єкт" document.getElementById("intru2").innerHTML = "Виявлено повітряний об'єкт";
window.speechSynthesis.resume();
textToSpeech1();
beep(1000, 2, function () {
const p = document.createElement('p');
    p.innerText = predictions[n].class + ' - with '
        + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
        + '% confidence.';
    // Positioned at the top left of the bounding box.
    // Height is whatever the text takes up.
    // Width subtracts text padding in CSS so fits perfectly.
    p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[2] + 'px;' + 'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px; ' +
        'width: ' + (predictions[n].bbox[0] - 10) + 'px;';
    const highlighter = document.createElement('div');
    highlighter.setAttribute('class', 'highlighter');
   highlighter.setAttribute(class, highlighter);
highlighter.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +
'width: ' + predictions[n].bbox[2] + 'px;' +
'height: ' + predictions[n].bbox[3] + 'px;';
       p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
        'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px; ' +
'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 5) + 'px;';
        const p1 = document.createElement('h1');
      p1.innerText = predictions[n].class + ' - with '
          + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
          + '% confidence.';
      // Draw in top left of bounding box outline.
      p1.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
          'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +
          'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 10) + 'px;';
      // Draw the actual bounding box.
      const highlighter1 = document.createElement('div');
      highlighter1.setAttribute('class', 'highlighter1');
highlighter1.setAttribute('class', 'highlighter1');
highlighter1.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px; top: '
+ predictions[n].bbox[1] + 'px; width: '
+ predictions[n].bbox[2] + 'px; height: '
+ predictions[n].bbox[3] + 'px;';
setInterval(function(){
 event.target.parentNode.removeChild(highlighter);
 event.target.parentNode.removeChild(p);
},9);
    if (event.target.parentNode.appendChild(highlighter)) {
   setTimeout(() => {
    setInterval(function(){
 event.target.parentNode.removeChild(highlighter);
 event.target.parentNode.removeChild(p);
},9);
 event.target.parentNode.appendChild(p);
 image Containers [i]. add Event Listener ('load', handle Click);\\
```

```
if (event.target.parentNode.appendChild(p)){
    setTimeout(() => {
 event.target.parentNode.removeChild(p);
 image Containers [i]. add Event Listener ('load', handle Click);\\
}, 9); }
if (event.target.parentNode.removeChild(p)){
    setTimeout(() => {
    document.getElementById("intru1").innerHTML = "";
 event.target.parentNode.removeChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
}, 3); }
    event.target.parentNode.appendChild(p1);
    event.target.parentNode.appendChild(p);
    event.target.parentNode.appendChild(highlighter);
document.getElementById("demo").innerHTML = "Вторинне виявлення активовано"; document.getElementById("endec").innerHTML = "ВТОРИННЕ ВИЯВЛЕННЯ АКТИВОВАНО";
     children.push.appendChild(highlighter);
    children.push.appendChild(p);
if ( predictions[n].class == "bird") {
predictions[n].class = "Виявлено повітряний об'єкт"
document.getElementById("intru2").innerHTML = "Виявлено повітряний об'єкт";
window.speechSynthesis.resume();
textToSpeech1();
beep(1000, 2, function () {
});
const p = document.createElement('p');
  p.innerText = predictions[n].class + ' - with '
        + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
        + '% confidence.';
    // Positioned at the top left of the bounding box.
    // Height is whatever the text takes up.
    // Width subtracts text padding in CSS so fits perfectly.
    p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[2] + 'px;' +

'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px; ' +

'width: ' + (predictions[n].bbox[0] - 10) + 'px;';
  const highlighter = document.createElement('div');
highlighter.setAttribute('class', 'highlighter');
highlighter.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
   'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +
   'width: ' + predictions[n].bbox[2] + 'px;' +
   'height: ' + predictions[n].bbox[3] + 'px;';
       p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
        'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px; ' + 'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 5) + 'px;';
```

}

```
const p1 = document.createElement('h1');
      p1.innerText = predictions[n].class + ' - with '
         + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
         + '% confidence.';
     + % confidence.;

// Draw in top left of bounding box outline.

p1.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +

'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +

'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 10) + 'px;';
      // Draw the actual bounding box.
      const highlighter1 = document.createElement('div');
     tonst highlighter1 = document.createsiement( div );
highlighter1.setAttribute('class', 'highlighter1');
highlighter1.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px; top: '
+ predictions[n].bbox[1] + 'px; width: '
+ predictions[n].bbox[2] + 'px; height: '
+ predictions[n].bbox[3] + 'px;';
setInterval(function(){
 event.target.parentNode.removeChild(highlighter);
 event.target.parentNode.removeChild(p);
},9);
    if (event.target.parentNode.appendChild(highlighter)){
   setTimeout(() => {
   setInterval(function(){
 event.target.parentNode.removeChild(highlighter);
 event.target.parentNode.removeChild(p);
},9);
 event.target.parentNode.appendChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
},9);
    }
    if (event.target.parentNode.appendChild(p)){
    setTimeout(() => {
 event.target.parentNode.removeChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
}, 9); }
if \ (event.target.parentNode.removeChild(p)) \{\\
    setTimeout(() => {
    document.getElementById("intru1").innerHTML = "";
 event.target.parentNode.removeChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
}, 3); }
    event.target.parentNode.appendChild(p1);
    event.target.parentNode.appendChild(p);
    event.target.parentNode.appendChild(highlighter);\\
```

```
document.getElementById("demo").innerHTML = "Вторинне виявлення активовано"; document.getElementById("endec").innerHTML = "ВТОРИННЕ ВИЯВЛЕННЯ АКТИВОВАНО";
   children.push.appendChild(highlighter);
   children.push.appendChild(p);
 window.requestAnimationFrame(enhancedaerial);
 });
}
function\ aerialobject()\ \{\\ document.getElementById("intru1").innerHTML = "\ ";
 document.getElementById("intru2").innerHTML = " ";
model.detect(video).then(function (predictions) {
for (let i = 0; i < children.length; i++) {
liveView.removeChild(children[i]);
document.getElementById("intru2").innerHTML = " ";
children.splice(0);
window.speechSynthesis.pause();
for (let n = 0; n < predictions.length; <math>n++) {
   // If we are over 66% sure we are sure we classified it right, draw it!
if ( predictions[n].class == "bird") {
predictions[n].class = "Виявлено повітряний об'єкт"
document.getElementById("intru2").innerHTML = "Виявлено повітряний об'єкт";
window.speechSynthesis.resume();
textToSpeech1();
beep(1000, 2, function () {
});
```

const p = document.createElement('p');

```
p.innerText = predictions[n].class + ' - with '
         + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
         + '% confidence.';
      // Draw in top left of bounding box outline.
      p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
         'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +
'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 10) + 'px;';
      // Draw the actual bounding box.
     const highlighter = document.createElement('div');
highlighter.setAttribute('class', 'highlighter');
p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px; top: '
         + predictions[n].bbox[1] + 'px; width: '
+ predictions[n].bbox[2] + 'px; height: '
         + predictions[n].bbox[3] + 'px;';
liveView.appendChild(highlighter);
liveView.appendChild(p);
children.push(highlighter);
children.push(p);
}
else{
}
if ( predictions[n].class == "kite") {
predictions[n].class = "Виявлено повітряний об'єкт"
document.getElementById("intru2").innerHTML = "Виявлено повітряний об'єкт";
window.speechSynthesis.resume();
textToSpeech1();
beep(1000, 2, function () {
});
const p = document.createElement('p');
      p.innerText = predictions[n].class + ' - with '
         + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
         + '% confidence.';
      // Draw in top left of bounding box outline.
      p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
         'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +
'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 10) + 'px;';
      // Draw the actual bounding box.
     const highlighter = document.createElement('div');
highlighter.setAttribute('class', 'highlighter');
      p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px; top: '
         + predictions[n].bbox[1] + 'px; width: '
+ predictions[n].bbox[2] + 'px; height: '
         + predictions[n].bbox[3] + 'px;';
liveView.appendChild(highlighter);
liveView.appendChild(p);
children.push(highlighter);
children.push(p);
}
else{
}
```

```
if ( predictions[n].class == "frisbee") {
predictions[n].class = "Виявлено повітряний об'єкт"
document.getElementById("intru2").innerHTML = "Виявлено повітряний об'єкт";
window.speechSynthesis.resume();
textToSpeech1();
beep(1000, 2, function () {
});
const p = document.createElement('p');
     p.innerText = predictions[n].class + ' - with '
       + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
        + '% confidence.';
    // Draw in top left of bounding box outline.
p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
       'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +
       'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 10) + 'px;';
     // Draw the actual bounding box.
     const highlighter = document.createElement('div');
    highlighter.setAttribute('class', 'highlighter');
    + predictions[n].bbox[3] + 'px;';
liveView.appendChild(highlighter);
liveView.appendChild(p);
children.push(highlighter);
children.push(p);
}
else{
}
if ( predictions[n].class == "remote") {
predictions[n].class = "Виявлено повітряний об'єкт"
document.getElementById("intru2").innerHTML = "Виявлено повітряний об'єкт";
window.speechSynthesis.resume();
textToSpeech1();
beep(1000, 2, function () {
});
const p = document.createElement('p');
     p.innerText = predictions[n].class + ' - with '
       + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
        + '% confidence.';
     // Draw in top left of bounding box outline.
     p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
       'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +
'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 10) + 'px;';
     // Draw the actual bounding box.
     const highlighter = document.createElement('div');
    highlighter.setAttribute('class', 'highlighter');
     p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px; top: '
       + predictions[n].bbox[1] + 'px; width:
```

```
+ predictions[n].bbox[3] + 'px;';
liveView.appendChild(highlighter);
liveView.appendChild(p);
children.push(highlighter);
children.push(p);
}
else{
}
if ( predictions[n].class == "knife") {
predictions[n].class = "Виявлено повітряний об'єкт"
document.getElementById("intru2").innerHTML = "Виявлено повітряний об'єкт";
window.speechSynthesis.resume();
textToSpeech1();
beep(1000, 2, function () {
});
const\ p = document.createElement('p');
     p.innerText = predictions[n].class + ' - with '
        + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
        + '% confidence.';
     // Draw in top left of bounding box outline.
     p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
  'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +
  'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 10) + 'px;';
     // Draw the actual bounding box.
    const highlighter = document.createElement('div');
highlighter.setAttribute('class', 'highlighter');
     + predictions[n].bbox[3] + 'px;';
liveView.appendChild(highlighter);
liveView.appendChild(p);
children.push(highlighter);
children.push(p);
}
else{
}
if ( predictions[n].class == "airplane") {
predictions[n].class = "Aerial Object Detected"
document.getElementById("intru2").innerHTML = "Виявлено повітряний об'єкт";
window.speechSynthesis.resume();
textToSpeech1();
beep(1000, 2, function () {
});
```

+ predictions[n].bbox[2] + 'px; height: '

```
const\ p = document.createElement('p');
            p.innerText = predictions[n].class + ' - with '
                   + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
            + '% confidence.';
// Draw in top left of bounding box outline.
            p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
                   'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +
'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 10) + 'px;';
            // Draw the actual bounding box.
            const highlighter = document.createElement('div');
           highlighter.setAttribute('class', 'highlighter');
           | highing teals continued class; | highing teals; | high problem |
                    + predictions[n].bbox[3] + 'px;';
liveView.appendChild(highlighter);
liveView.appendChild(p);
children.push(highlighter);
children.push(p);
}
else{
}
}
window.requestAnimationFrame(aerialobject);
});
}
function predictWebcam() {
   document.getElementById("intru1").innerHTML = " ";
   // Now let's start classifying the stream.
   model.detect(video).then(function (predictions) {
      // Remove any highlighting we did previous frame.
       for (let i = 0; i < children.length; i++) {
     liveView.removeChild(children[i]);
      children.splice(0);
      // Now lets loop through predictions and draw them to the live view if
      // they have a high confidence score.
      for (let n = 0; n < predictions.length; <math>n++) {
         // If we are over 66% sure we are sure we classified it right, draw it!
         if (predictions[n].score > 0.66) {
            const p = document.createElement('p');
p.innerText = predictions[n].class + ' - with '
                    + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
                    + '% confidence.';
           // Draw in top left of bounding box outline.
p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
    'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +
    'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 10) + 'px;';
```

```
// Draw the actual bounding box.
       const highlighter = document.createElement('div');
      highlighter.setAttribute('class', 'highlighter');
      ngnighter.setAttribute( class , highighter );
p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px; top: '
+ predictions[n].bbox[1] + 'px; width: '
+ predictions[n].bbox[2] + 'px; height: '
+ predictions[n].bbox[3] + 'px;';
          liveView.appendChild(highlighter);
          liveView.appendChild(p);
       // Store drawn objects in memory so we can delete them next time around.
       children.push(highlighter);
       children.push(p);
   }
    // Call this function again to keep predicting when the browser is ready.
    window.requestAnimationFrame(predictWebcam);
});
}
 function getSmileys() {
  // It's a div, not a button var div = document.getElementById("randomnumber1");
  // ** Get the *computed* style of the div
  var style = getComputedStyle(div);
  if (style.visibility == 'hidden') {
    div.style.visibility = 'true'
  else {
    div.style.visibility = 'visible'
 function getSmileysa1() {
  // It's a div, not a button
  var div = document.getElementById("randomnumber1");
  // ** Get the *computed* style of the div
  var style = getComputedStyle(div);
  if (style.visibility == 'hidden') {
    div.style.visibility = 'true'
  else {
    div.style.visibility = 'visible'
 function getSmileys4() {
  // It's a div, not a button
  var div = document.getElementById("endec");
  // ** Get the *computed* style of the div
  var style = getComputedStyle(div);
  if (style.visibility == 'hidden') {
    div.style.visibility = 'true'
  else {
    div.style.visibility = 'visible'
 function getSmileys5() {
  // It's a div, not a button
  var div = document.getElementById("endec1");
  // ** Get the *computed* style of the div
  var style = getComputedStyle(div);
if (style.visibility == 'hidden') {
    div.style.visibility = 'true'
  else {
    div.style.visibility = 'visible'
```

```
}
function getSmileys6() {
 // It's a div, not a button
 // It s d div. | document.getElementById("endec2");
// ** Get the *computed* style of the div
var style = getComputedStyle(div);
  if (style.visibility == 'hidden') {
   div.style.visibility = 'true'
  else {
   div.style.visibility = 'visible'
function getSmileys1() {
  // It's a div, not a button
  var div = document.getElementById("randomnumber2");
  // ** Get the *computed* style of the div
  var style = getComputedStyle(div);
  if (style.visibility == 'hidden') {
   div.style.visibility = 'true'
  else {
   div.style.visibility = 'visible'
 function getSmileys2() {
  // It's a div, not a button
  var div = document.getElementById("randomnumber3");
  // ** Get the *computed* style of the div
var style = getComputedStyle(div);
  if (style.visibility == 'hidden') {
    div.style.visibility = 'true'
  else {
   div.style.visibility = 'visible'
function getSmileys3() {
  // It's a div, not a button
  var div = document.getElementById("randomscan");
  // ** Get the *computed* style of the div
  var style = getComputedStyle(div);
  if (style.visibility == 'hidden') {
    div.style.visibility = 'true'
  else {
   div.style.visibility = 'visible'
 function getDateTime() {
      var now = new Date();
var year = now.getFullYear();
      var month = now.getMonth()+1;
      var day = now.getDate();
var hour = now.getHours();
      var minute = now.getMinutes();
      var second = now.getSeconds();
      if(month.toString().length == 1) {
          month = '0' + month;
      if(day.toString().length == 1) {
          day = '0' + day;
      if(hour.toString().length == 1) {
          hour = '0' + hour;
      if(minute.toString().length == 1) {
          minute = '0'+minute;
      if(second.toString().length == 1) {
          second = '0' + second;
      var dateTime = year+'-'+month+'-'+day+' '+hour+':'+minute+':'+second;
       return dateTime;
```

```
}
   // example usage: realtime clock
   setInterval(function(){
     currentTime = getDateTime();
      document.getElementById("digital-clock").innerHTML = currentTime;
   }, 1000);
  let batteryPromise = navigator.getBattery();
batteryPromise.then(batteryCallback);
function batteryCallback(batteryObject) {
  printBatteryStatus(batteryObject);
function printBatteryStatus(batteryObject) {
  console.log("IsCharging", batteryObject.charging);
  console.log("Percentage", batteryObject.level);
   console.log("charging Time", batteryObject.chargingTime);
  console.log("DisCharging Time", batteryObject.dischargingTime);
   </script>
<script>
function enhanced(){
 var IFollowX = 0;
   var IFollowY = 0;
  var x = 0;
   var y = 0;
   var friction = 1/30;
function moveBackground() {
x += (IFollowX - x) * friction;

y += (IFollowY - y) * friction;
$('.positionx').text(x);
$('.positiony').text(y);
translate = 'translate(' + x + 'px, ' + y + 'px) scale(1.2)';
$('.stage').css({
'-webit-transform': translate,
'-moz-transform': translate,
'transform': translate
});
window.requestAnimationFrame(moveBackground);
$(window).on('mousemove click', function(e) {
 \label{eq:continuous} $$ var IMouseX = Math.max(-100, Math.min(100, $(window).width() / 2 - e.clientX)); $$ var IMouseY = Math.max(-100, Math.min(100, $(window).height() / 2 - e.clientY)); $$ IFollowX = (200 * IMouseX) / 100; $$
IFollowY = (80 * IMouseY) / 100;
});
moveBackground();
// Random number generator
setInterval(function(){
ChangeNumber1();
ChangeNumber2();
ChangeNumber3();
}, 1000);
function ChangeNumber1() {
var newNumber = Math.floor(Math.random(9) * 1000000);
$('#randomnumber1').text(newNumber);
function ChangeNumber2() {
var newNumber = Math.floor(Math.random(9) * 100000000);
$('#randomnumber2').text(newNumber);
function ChangeNumber3() {
var newNumber = Math.floor(Math.random(9) * 10000000000);
$('#randomnumber3').text(newNumber);
```

```
setInterval(function() {
   ChangeNumber4();
   }, 1500);
   function ChangeNumber4() {
    var newNumber = Math.floor(Math.random(9) * 100000);
   $('#randomscan').text(newNumber);
  }

// Load in dimensions
   setTimeout(function() { $('.dimension1').addClass('show') }, 1000);
   setTimeout(function() { $('.dimension2').addClass('show') }, 2000);
   setTimeout(function() { $('.dimension3').addClass('show') }, 3000);
   setTimeout(function() { $('.dimension4').addClass('show') }, 5000);
  }

   </body>
   </br/>
   </body>
   </br/>
   </body>
   </br/>
   <br/>
   </br/>
   <br/>
   <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
        <br/>
```